



Código: A2-PS-BD01	Anexo 3. Especificación técnica para herramientas básicas	Fecha de emisión: 25/08/2016
Versión: 0		Página: 1 de 1

1. Generalidades

La herramienta debe permitir trabajar con la muñeca recta, por tanto se preferirán los mangos curvados (con empuñadura tipo pistola) cuando se aplica fuerza en dirección horizontal (en la misma dirección del brazo y la muñeca) y en los casos donde se requiera aplicar la fuerza en posición vertical, se preferirán herramientas con el mango recto.

Se deben adquirir herramientas que puedan ser utilizadas con cualquiera de las dos manos y no las que están diseñadas de forma exclusiva para usar con la mano derecha o izquierda

2. Mangos y asas

Deben tener una pequeña curvatura que ayude a la adaptación de la mano

Estar recubiertos con un material que favorezca el contacto con la piel, áspero, romo, sin aristas, bordes agudos, ni marcas para posicionar los dedos.

Los mangos serán de forma cilíndrica o de cono truncado e invertido.

2.1. Para herramientas para fuerza (como martillos, masos y alicates):

	De un mango	De dos mangos
Diámetro	Entre 1 ¼ a 2 pulgadas (30 a 50 mm)	
Longitud	100 mm	entre 4 a 6 pulgadas (100 y 150 mm)
Distancia entre mangos abiertos		no debe ser mayor a 3 ½ pulgadas (90 mm)
Distancia entre mangos cerrados		no menor a 2 pulgadas (50 mm)

2.2. Para herramientas de precisión:

	De un mango	De dos mangos
Diámetro	entre ¼ y ½ pulgada (6 y 13 mm)	
Distancia entre mangos abiertos		no debe exceder las 3 pulgadas (75mm)
Distancia entre mangos cerrados		no será de menos de 1 pulgada (25 mm)



COLEGIO UNIVERSITARIO DE CARTAGO

Código: A2-PS-BD01	Anexo 3. Especificación técnica para herramientas básicas	Fecha de emisión: 25/08/2016
Versión: 0		Página: 2 de 1

Las herramientas de dos mangos que se utilicen para cortar, agarrar o apretar, como los alicates de presión, deben tener apertura automática por resorte.

Para operaciones que requieran una precisión permanente, se requerirán utilizar de agarre doble que dispongan de sujetador o bloqueador de pinzas